



# Játékszabály variációk és rendezési javaslatok a Diákolimpia versenysorozathoz

MINI, KÖLYÖK, KADETT, JUNIOR KOROSZTÁLYOS RÖGBI  
VARIÁCIÓI



**Készítette a Játékvezetői Testület és az Edzői Bizottság**



---

## BEVEZETŐ

**Tisztelt Olvasó!**

Nagy öröm számunkra, hogy egy olyan összeállítást adnak ki a Magyar Rögbi Szövetség Testületei, amely érthetőbbé, ezáltal tisztábbá is teszi a játékot. Fontos ez a lépés egy olyan versenysorozatnál, ahol több mint 500 gyerek, 5 korosztályban versenyez a kupákért. Szeretnénk, ha ezek a játékszabály variációk nem örökérvényűek lennének, hanem minden szülő, játékos, edző, csapatvezető és játékvezető segítene abban, hogy az utánpótlás korosztály minél biztonságosabban és a korosztályának megfelelő szabályok alapján tudjon játszani.

Ebben a játékszabály variációkban megfogalmazott változtatásokat a Diákolimpiai versenysorozat során alkalmazzák a játékvezetők.

Üdvözlettel:  
Priskin Csaba  
Magyar Rögbi Szövetség  
Játékvezető Testület

---

## Játékszabály variációk a Diákolimpia versenysorozathoz

*A Játékszabályok a következő változtatásokkal alkalmazhatóak a mini, kölyök, kadett, junior korosztályos rögbi mérkőzésekre, ahol a játék csökkentett pályaméret mellett folyik. Minden olyan esetben, amikor a játék egy teljes értékű Játékterületen zajlik, akkor a ezek a játékszabály variációk nem alkalmazhatóak!*

### 1. SZABÁLY – A PÁLYA

A javasolt pálya elrendezést a „*Diákolimpiai versenysorozat rendezési javaslatok*” részben kerülnek bemutatásra.

#### 1.2 A JÁTÉKÖVEZET SZÜKSÉGES MÉRETEI

- (a) **Méretek.** A mozgástér javasolt méretének meghatározása a „*Diákolimpiai versenysorozat rendezési javaslatok*” részben kerülnek bemutatásra.

#### 1.3 A JÁTÉKÖVEZET VONALAI

- (a) **Folytonos vonalak**

A halott labda vonalak és a célterület oldalvonalai, ezek mind a célterületen kívül vannak;  
A célvonalak, amelyek a célterületen belül vannak de a mozgástéren kívül;  
A középvonal, ami párhuzamos a célvonalakkal; és  
Az oldalvonalak, amelyek mozgástéren kívül vannak.

#### 1.5 ZÁSZLÓK ELHELYZÉSE, HELYETTESÍTÉSE

- (a) 10 darab, zászlóval ellátott rúd van, mindegyik rúd föld fölötti minimum magassága 1,2 méter.
- (b) A zászlókat a célterület oldalvonalai és célvonalak kereszteződésére kell leállítani, valamint a célterület oldalvonalai és halott labda vonalak kereszteződésére. Ez a nyolc zászlórúd a célterületen kívül vannak, és nem tartoznak a játéktérhez.
- (c) A zászlók helyettesíthetők bójákkal is, melyek kialakítása olyan legyen, hogy a játékosoknak sérülést ne okozzon. Anyaga: puha műanyag.

## 2. SZABÁLY – A LABDA

### 2.2 MÉRETEK

Korosztály	Labda mérete
mini	3
kölyök	4
kadett	4
junior	5

## 3. SZABÁLY – JÁTÉKOSOK SZÁMA – A CSAPAT

### MEGHATÁROZÁSOK

**A Csapat.** A csapat hét játékosból áll, akik a mérkőzést elkezdi, továbbá minden engedélyezett csere vagy helyettesítés.

**Helyettesítő Játékos.** Olyan játékos, aki egy sérült csapattársat helyettesít.

**Cserejátékos.** Olyan játékos, aki taktikai okból helyettesít egy csapattársat.

### 3.1 A JÁTÉKTÉREN LEVŐ JÁTÉKOSOK MAXIMUM SZÁMA

**Maximum:** egyik csapatnak sem lehet hétnél több játékosa a játéktéren.

### 3.3 AMIKOR HÉT JÁTÉKOSNÁL KEVESEBBEN VANNAK

A Szövetség vagy a Diáktorna rendezője nem engedélyezheti a mérkőzést, ahol egyik vagy mindkét csapat hétnél kevesebb játékosal áll ki.

### 3.4 JÁTÉKOSOK JELŐLÉSE CSERÉNEK

Csere/helyettesítő játékosok maximális száma öt.

Csere csak a bíró engedélyével és álló játéknál lehetséges.

### 3.6 ALATTOMOS JÁTÉK MIATTI KIÁLLÍTÁS

Egy alattomos játék miatt kiállított játékos nem szabad helyettesíteni vagy cserélni.

### **3.8 VÉGLEGES HELYETTESÍTÉS ELDÖNTÉSE**

Egy sérült játékost helyettesíteni szabad egy orvosilag képzett személy tanácsára. Ha ilyen nincs, akkor a játékost helyettesíteni lehet, ha a játékvezető azt engedélyezi.

### **3.10 IDEIGLENES HELYETTESÍTÉS**

- (a) Amikor egy játékos vérzés és/vagy egy nyílt seb ellátása miatt elhagyja a játékteret, a játékost ideiglenesen le lehet cserélni.

## **5. SZABÁLY – IDŐ**

### **5.1 A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA**

A mérkőzés nem hosszabb tizennégy percnél, plusz idővesztés, hosszabbítás és más különleges körülményeknél. A mérkőzés két félidőre van osztva, amelyeknek a játékidője nem több hét percnél.

A mérkőzés nem lehet kevesebb tizenkét percnél, plusz idővesztés, hosszabbítás és más különleges körülményeknél. Ebben az esetben a félidők játékidője nem több hat percnél.

### **5.2 FÉLIDŐ**

A félidő után a csapatok térfélet cserélnek. A szünet nem hosszabb 1 percnél. A szünet időtartamát a mérkőzősszervező, a Szövetség, vagy más felelős szerv határozza meg, akinek a mérkőzés a hatáskörébe tartozik. A szünet alatt a csapatok, a játékvezető nem hagyhatják el a játékteret.

### **5.6 HOSSZABÍTÁS**

Egy mérkőzés tizennégy percnél tovább tarthat, ha a Hivatalos Személy engedélyez hosszabbításokat döntetlen mérkőzések esetén, a kieséses versenyeken.

## **6. SZABÁLY – HIVATALOS SZEMÉLYEK**

### **MEGHATÁROZÁS**

Minden mérkőzés a **Hivatalos Személyek** ellenőrzése alatt folyik, ami a Játékvezetőből áll.

## 11. SZABÁLY – LES ÉS JÁTÉKBAN, NYÍLT JÁTÉK ESETÉN

### MEGHATÁROZÁS

Általános játékban, egy játékos újra a játékba kerülhet a csapattársai, vagy az ellenfél akciója által. Ennek ellenére, egy lesen levő játékos nem hozható játékba, ha beleavatkozik a játékba; előre, a labda irányába mozog, vagy nem vonul vissza 5 méterre attól a helytől, ahova leesett a labda.

### 11.1 LES NYÍLT JÁTÉKBAN

- (a) A lesen levő játékost, csak akkor kell büntetni, ha a három dolog közül egyet elkövet:
- Előre mozog, a labda irányába vagy  
Nem cselekszik a 5 méter Szabálynak megfelelően (11.4 Szabály)

### 11.4 LES AZ 5 MÉTERES SZABÁLY ALAPJÁN

- (a) Ha egy lesen lévő játékos csapattársa előre rúgta a labdát, és a lesen lévő játékos a pályán áthúzódozó képzeletbeli vonalon belül tartózkodik, ami 5 méterre van a labda megjátszására váró ellenféltől vagy a labda leesésének helyétől, vagy a lehetséges leesésének helyétől, akkor ez úgy tekinthető, hogy a lesen lévő játékos részt vesz a játékban. A lesen lévő játékosnak azonnal vissza kell vonulni a képzeletbeli 5 méter vonal mögé. A visszavonulás ideje alatt tilos akadályozni az ellenfelet.  
**Büntetés: Büntető rúgás**
- (b) A visszavonulás alatt, a lesen lévő játékos nem hozható játékba az ellenfél semmiféle akciója által. De, mielőtt a játékos teljesen visszavonulna 5 métert, a játékos játékba hozható az elé befutó csapattársa által.
- (c) Amikor egy játékos, aki az 5 méter szabály alapján van lesen, ráront a labdát elkapni szándékozó ellenfélre, a játékvezető azonnal sípol és megbünteti a lesen lévő játékost. A késlekedés veszélyes lehet az ellenfél számára.  
**Büntetés: Büntető rúgás**
- (d) Amikor egy játékos, aki az 5 méter szabály alapján lesen van és megjátssza egy ellenfél által elejtett labdát, a lesen lévő játékos lesz megbüntetve.  
**Büntetés: Büntető rúgás**
- (e) Az 5 méter szabályon nem változtat az, ha a labda a kapufának vagy keresztrúdnak ütközik. Az számít, hogy hova esik a labda. A lesen lévő játékosnak tilos a pályán áthúzódozó képzeletbeli 10 méter vonal előtt tartózkodni.  
**Büntetés: Büntető rúgás**

- (f) Az 5 méter szabály nem érvényes, ha egy játékos rúgja a labdát, és azt az ellenfél blokkolja, a rúgó játékos csapattársa, aki a pályán áthúzódó képzeletbeli 5 méter vonal előtt volt, ekkor megjátszhatja a labdát. Az ellenfél nem „a labdát próbálta elkapni” így a csapattárs játékban van.
- Büntetés:** Amikor egy játékost les miatt büntetnek általános játékban, akkor az ellenfél csapat választhat a szabálysértés helyéről elvégzendő büntető rúgás, vagy tolongás közül, ami azon a helyen lesz, ahol a vétkes csapat utoljára megjátszotta a labdát. Ha azt utoljára a csapat célterületén lett megjátszva, akkor a tolongás a célterülettől 5 méterre lesz azzal egy vonalba, ahol utoljára megjátszották a labdát.
- (g) Ha egyszerre többen vannak lesen és haladnak előre, miután egy csapattársuk megrúgta a labdát, a szabálysértés helye, a labdát váró ellenfélhez, vagy a labda leesésének a helyéhez legközelebb álló lesen lévő játékosnál van.

## 11.5 JÁTÉKBA HOZÁS AZ 5 MÉTER SZABÁLY ALAPJÁN

- (a) A lesen lévő játékos köteles visszavonulni a pályán áthúzódó, képzeletbeli 5 méter vonal mögé, másként valószínűleg meg lesz büntetve.
- (b) A visszavonulás alatt, a játékos játékba hozható a csapattársai által, mielőtt visszamenne az 5 méter vonal mögé, a 11.2 pontban felsorolt 3 akció bármelyikével. De, a játékos nem hozható játékba az ellenfél semmilyen akciója által.

## 13. SZABÁLY – KEZDŐRÚGÁS ÉS ÚJRAKEZDŐ-RÚGÁSOK

### MEGHATÁROZÁS

A kezdő rúgás a mérkőzés kezdetét és a szünet utáni újratekintést jelenti. Az újratekintő rúgások a pontszerzés vagy labda letétele utáni rúgásokat jelenti.

#### 13.1 HOL ÉS HOGYAN KELL ELVÉGEZNI A KEZDŐRÚGÁST

- (a) Minden korosztályban, kisméretű pályán a csapatok a kezdő és az újratekintő rúgásokat úgy végzik el, hogy a játékosnak a labdát le kell tenni a földre, majd megrúgva azt kell a játékot újraindítani. Újraindítás után kötelező a passzolás.
- (b) Ha a labdát nem megfelelő módon vagy nem a megfelelő helyről rúgják, akkor az ellenfél csapatnak két választási lehetősége van:

A rúgást megismételteti, vagy

Zárt tolongást kér a felezővonal közepéről, és ő dobja be a labdát.

#### 13.2 KI VÉGZI EL A KEZDŐRÚGÁST ÉS AZ ÚJRAKEZDŐ-RÚGÁST

- (c) Pontszerzés után a pontszerző csapat ellenfele végzi a kezdő rúgást.

#### 13.4 AZ ELLENFÉL CSAPATÁNAK HELYEZKEDÉSE KEZDŐRÚGÁSKOR

Az ellenfél csapat összes játékosának 5 méterre, vagy azon túl kell állni. Ha 5 méteren belül vannak, vagy a rúgás előtt támadnak, a rúgást meg kell ismételni.

#### 13.10 DROPP-KIRÚGÁS

A dropp-kirúgás fogalma a korosztályos, kis pályán játszott mérkőzéseken nem értelmezhető.

## 18. SZABÁLY – MARK

A „Mark” fogás fogalma a korosztályos, kis pályán játszott mérkőzéseken nem értelmezhető.

## 19. SZABÁLY – PÁLYÁN KÍVÜL ÉS BEDOBÁS

### MEGHATÁROZÁSOK

A „22-es” területére vonatkozó részek nem érvényesek

#### 19.1 BEDOBÁS

##### TERÜLETSZERZÉS NÉLKÜL

- (a) Mini, kölyök korosztálynál nincs rúgás  
**Büntetés:** Szabadrúgás a rúgás helyéről.
- (b) Kadett korosztály: A védekező vonal áttörését szolgáló rúgás (gyertya illetve a pattogós) engedélyezett. Amennyiben a magasan megrúgott területszerző rúgás úgy hagyja el a játékteret, hogy nem pattan a játéktéren, és nem érinti egy ellenfél játékost sem, akkor nincs területszerzés.  
**Büntetés:** Szabadrúgás a rúgás helyéről.
- (c) Junior korosztályban, ha a játékos a labdát egyből kirúgja a labdát, akkor nincs területszerzés. A bedobást azzal egy vonalba kell elvégezni, ahonnan a labdát rúgták, vagy ahol a labda kiment, attól függően, hogy melyik van közelebb a rúgó játékos célvonalához.

##### TERÜLETSZERZÉSSSEL

- (a) Mini, kölyök korosztálynál nincs rúgás  
**Büntetés:** Szabadrúgás a rúgás helyéről.
- (b) Kadett korosztály: A védekező vonal áttörését szolgáló rúgás (gyertya illetve a pattogós) engedélyezett. Amennyiben a magasan megrúgott területszerző rúgás úgy hagyja el a játékteret, hogy pattan a játéktéren, vagy érinti egy ellenfél játékost, a bedobás ott lesz, ahol a labda kiment.
- (c) Junior korosztályban, ha a játékos a labdát egyből kirúgja a labdát, akkor nincs területszerzés. A bedobást azzal egy vonalba kell elvégezni, ahonnan a labdát rúgták, vagy ahol a labda kiment, attól függően, hogy melyik van közelebb a rúgó játékos célvonalához.

##### BÜNTETŐ RÚGÁS

**Büntető rúgás.** Amikor a játékvezető megítél egy büntető rúgást, a kedvezményezett csapat nem rúghatja a labdát. Pontos meghatározás ebben az esetben a 21. szabályban van rögzítve.

## SZABAD RÚGÁS

**Szabad rúgás.** Amikor a játékvezető megítél egy szabad rúgást, a kedvezményezett csapat nem rúghatja a labdát. Pontos meghatározás ebben az esetben a 21. szabályban van rögzítve.

### 19.5 HOGYAN KELL A BEDOBÁST ELVÉGEZNI

Mini, kölyök, kadett korosztályban:

A bedobást elvégző játékosnak a megfelelő helyen kell állni. A bedobást az oldalvonaltól 5 méterre kell elvégezni. A bedobó játékosnak a labdát le kell tenni a földre, majd megrúgva azt kell a játékot újraindítani. Újraindítás után kötelező a passzolás.

### 19.6 SZABÁLYTALAN BEDOBÁS

Mini, kölyök, kadett korosztályban:

- (a) Ha a bedobás nem szabályos, az ellenfél bedobással jön a szabálytalanság helyéről. Ha ez a csapat is hibázik a játékvezetőnek fel kell hívni a csapatok figyelmét a bedobás helyes elvégzésére. A bedobást elsőként elvégző csapat folytathatja a játékot.

## BEDOBÁS

Mini, kölyök, kadett korosztályban, az előzőekben bemutatott módon kell a bedobást elvégezni.

Junior korosztályban, kis pályán történő bedobás esetén az alábbi szabály variációk érvényesek:

### MEGHATÁROZÁSOK

**Az összes többi játékos.** Az összes többi játékos, aki nem vesz részt a bedobásban, legalább 5 méterre kell lenni a bedobás vonaltól, vagy a célvonalon vagy a célvonal mögött kell állni, ha ez közelebb van a bedobás vonalához, mindaddig, amíg a felállás nem ér véget.

**15 méteres vonal fogalma törölve.**

**Tolongság a felállás után.** Minden zárt tolongás, amit a bedobásban történő szabálytalanság miatt ítélnék, 5 méterre az oldal vonaltól és a bedobás vonal kereszteződésén lesz.

### 19.7 EGY BEDOBÁS KIALAKÍTÁSA

- (b) **Minimum.** Mindkét csapatból legalább 2 játékos kell alkotson egy bedobást. Egy csapatnak nem szabad szándékosan elrontania egy bedobás formációt.

**Büntetés:** Szabadrúgás az 5 méteres vonalról.

- (c) **Maximum.** Nincs meghatározva egyik csapatnak se a bedobásban résztvevő játékosok száma. Mindkét csapat meghatározhatja a bedobásban résztvevő játékosok számát, nem kell egyenlőnek lennie.

- (d) **Hova kell a bedobás játékosoknak állni.** A bedobás eleje legalább 5 méterre van az oldalvonalától. A bedobás vége nincs messzebb 10 méternél az oldalvonalától. A felállás minden játékosának e két pont között kell állni.  
**Büntetés:** Szabadrúgás az 5 méteres vonalról.

## 19.9 LEHETSÉGES SZITUÁCIÓK EGY BEDOBÁSBAN

A bedobásban során elkövetett minden hibáért a játékvezető büntető vagy szabad rúgást ítél 10 méterre az oldalvonalától.

Bedobás során az ugró játékost nem lehet előre megfogni és emelni.

**Büntetés:** Büntető rúgás 5 méterre az oldal vonaltól.

## 19.10 LEHETSÉGES SZITUÁCIÓK A BEDOBÁSBAN RÉSZT NEM VEVŐ JÁTÉKOSOK SZÁMÁRA

Általában, a bedobásban részt nem vevő játékosnak legalább 5 méterrel hátrább kell állni a bedobás vonalától, vagy állhat a saját célvonalán vagy azon túl, ha az közelebb van mint 5 méter.

Ez alól két kivétel van:

**1. Kivétel:** Hosszú bedobás. Ha a bedobó játékos a labdát a 10 méter vonalon túl dobja, a játékos, mindkét csapatból előre futhat, hogy megfogja a labdát. Ha egy játékos ezt teszi, akkor az ellenfél is előre futhat.

**Büntetés:** Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat lesvonaláról, szemben a szabálytalansággal, de nem kevesebb, mint 10 méterre az oldalvonalától.

## 19.11 KIVÁLÁS

A kiválásban során elkövetett minden hibáért a játékvezető szabad rúgást ítél 10 méterre az oldalvonalától.

## 19.12 LES BEDOBÁSBAN

- (c) **Részt nem vevő játékosok.** A másik les vonal azokra a játékosokra vonatkozik, akik nem vesznek részt a felállásban (általában a háromnegyed). Számukra a les vonal 5 méterrel a bedobás vonala mögött van, vagy a célvonalukon, ha az közelebb van.

## 19.13 LES A BEDOBÁSBAN RÉSZTVEVŐK SZÁMÁRA

A bedobásban részvevő játékosok les szabály ellen elkövetett minden hibáért a játékvezető büntető rúgást ítél 10 méterre az oldalvonalától.

## 19.14 A BEDOBÓ JÁTÉKOS

A bedobó játékosnak (vagy az ellenfelének) négy választási lehetősége van:

- (a) A bedobó 5 méteren belül maradhat az oldalonhoz.
- (b) A bedobó visszavonulhat a les vonal mögé, ami 5 méterrel van a bedobás vonal mögött.
- (c) A bedobó azonnal beállhat a bedobásba, miután a labdát eldobta.
- (d) A dobó bemehet a kifogó helyére, ha ott nincs senki.

Ha a dobó máshova megy, akkor a dobó lesen van.

**Büntetés:** Büntető rúgás a 10 méteres vonalról.

## 19.15 LES A BEDOBÁSBAN RÉSZT NEM VEVŐK SZÁMÁRA

- (a) **Mielőtt a bedobás befejeződik.** A les vonal 5 méterrel a bedobás vonal mögött van, vagy a célvonalon, attól függően, hogy melyik van közelebb.

A felállásban részt nem vevő játékos lesen van, ha átlépi ezt a vonalat a felállás befejezése előtt.

**Büntetés:** Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat lesvonaláról, szemben a szabálytalansággal, de nem kevesebb, mint 10 méterre az oldalonról.

- (b) **Játékosok, akik még nem értek át a játékba, amikor bedobják a labdát.** Egy játékosnak akkor is szabad dobni a labdát, ha van olyan csapattársa, aki nem érte el a les vonalat. Ennek ellenére, ha ez a játékos nem igyekszik játékba kerülni, késedelem nélkül, akkor lesen van.

**Büntetés:** Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat lesvonaláról, szemben a szabálytalansággal, de nem kevesebb, mint 10 méterre az oldalonról.

**Kivétel:** Hosszú bedobás. Van egy kivétel a bedobás les szabálya alól. Ez akkor érvényes, ha a labdát túl dobják 10 méterre az oldalonról. Ahogy a labda elhagyja a bedobó játékos kezét, a bedobó játékos csapatából bárki előre futhat a labdáért.

Ez azt jelenti, hogy a bedobásban résztvevő játékosok befuthatnak a 10 méter vonalon túlra, és a részt nem vevő játékosok túlfuthatnak a les vonalon.

Ha ez megtörténik, akkor az ellenfél játékosai is befuthatnak, vagy előrefuthatnak.

Máskülönben, ha egy játékos befutott középre, vagy előre futott a hosszú bedobáshoz, de a labda nem ment túl a 10 méter vonalon, akkor a játékos lesen van és meg kell büntetni.

**Büntetés:** Büntető rúgás

A bedobásban részt vevő játékosok esetében: a büntető rúgás 10 méterre az oldalonról van.

A bedobásban részt nem vevő játékosok esetén: büntető rúgás a vétkes csapat les vonalán van, a szabálytalanság helyén, de legalább 10 méterre az oldalonról.

## 19.16 LES A BEDOBÁSKOR KIALAKULT NYÍLT TOLONGÁSNÁL VAGY CSOMAGNÁL

(b) Továbbá, a felállásban részt nem vevő játékosok, a les vonal továbbra is 5 méterre van a bedobás vonaltól. Számukra a felállásnak nincs vége a nyílt tolongás vagy csomag kialakulásával.

(d) A bedobásban résztvevő játékosnak kötelezően be kell állni a nyílt tolongásba vagy csomagba, vagy vissza kell vonulni a les vonal mögé, és ott kell maradni. Ha nem, akkor a játékos lesen van.

**Büntetés:** Büntető rúgás 10 méterre az oldalvonalától.

(e) A továbbiakban a nyílt tolongás és a csomag szabályok érvényesek. Minden játékosnak tilos a csomagba vagy nyílt tolongásba az ellenfél oldaláról beállni.

**Büntetés:** Büntető rúgás

A játékosoknak tilos a les vonal előlről beállni a nyílt tolongásba vagy a csomagba. Ha mégis megteszik, lesen vannak.

**Büntetés:** Büntető rúgás 10 méterre az oldalvonalától.

(f) **A bedobásban részt nem vevő játékosok.** Ha a bedobásban nyílt tolongás vagy csomag alakul ki, a bedobásnak nincs vége addig, amíg a nyílt tolongásban, vagy a csomagban résztvevő összes játékos lábai túl nem haladtak a bedobás vonalon.

Mindaddig, a les vonal a bedobásban részt nem vevő játékosok számára a bedobás vonal mögött 5 méterre lévő vonal a les vonal, vagy ha az közelebb van, akkor a célvonal. Az a játékos, aki átlépi ezt a vonalat, lesen van.

**Büntetés:** Büntető rúgás a lesvonalról, de nem kevesebb, mint 10 méterre az oldalvonalától.

## 20. SZABÁLY – ZÁRT TOLONGÁS

### MINI, KÖLYÖK, KADETT KOROSZTÁLY

Nincs zárt tolongás. Ha olyan szabálytalanság történik, amiért a játékvezető tolongást ítélne, akkor a csapatoknak az alábbi módon kell viselkedni.

Vétlen csapat: a játékosnak a labdát le kell tenni a földre, majd megrúgva azt kell a játékot újraindítani. Újraindítás után kötelező a passzolás.

Vétkes csapatna a zárt tolongás helyétől 5 méterre kell felállni és mindaddig nem támadhatják az ellenfelet, míg azok nem indították újra a játékot.

### JUNIOR KOROSZTÁLY, KIS PÁLYÁN

#### MEGHATÁROZÁSOK

A tolongásban résztvevő játékosok száma három-három fő mindkét csapatból, ezért a további játékosokra vonatkozó meghatározások törlendők.

#### 20.1 A ZÁRT TOLONGÁS KIALAKÍTÁSA

- (f) **Játékosok száma: három.** A zárt tolongásban mindkét csapatból három játékosnak kell lenni. Mind a három játékosnak csatlakozva kell maradni mindaddig, míg a tolongásnak vége nincs. Mindkét első sorban három játékosnak kell lenni, nem több és nem kevesebb.  
**Büntetés: Büntető rúgás**

#### 20.3 CSATLAKOZÁS A ZÁRT TOLONGÁSHOZ

- (f) A többi játékos csatlakozása. Nem értelmezett törlendő.  
(g) Az ellenfél irányítóját akadályozó leváló. Nem értelmezett törlendő.

#### 20.9 ZÁRT TOLONGÁS – ÁLTALÁNOS TILTÁSOK

A második és harmadik soros játékosokra, illetve az ezekkel kapcsolatos szabálypontok törlése.

#### 20.12 LES ZÁRT TOLONGÁSBAN

Az érvényben lévő Kísérleti Játékszabály Variációk alapján meghatározva.

## 21. SZABÁLY – BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOK

### 21.3 HOGYAN KELL ELVÉGEZNI A BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOKAT

- (a) A szabálytalanságért ítélt büntető- vagy, szabadrúgást bárki elvégezheti úgy, hogy a földre letett labdát megrúgja, majd fölveszi, és ezzel újraindítja a játékot. Minden esetben kötelező a rúgás utáni passzolás. Ha valamelyik csapat nem ilyen módon végzi el a büntető vagy szabad rúgást, akkor zárt tolongás következik a megjelölésnél. Az ellenfél csapat dobja be a labdát.

### 21.4 A BÜNTETŐ- ÉS, SZABADRÚGÁS LEHETŐSÉGEK ÉS KÖVETELMÉNYEK

- (d) **Kirúgás helyezett rúgásból.** A rúgó nem rúghatja ki a labdát, minden esetben a 21.3 szabálypont alapján kell elvégezni a büntető és a szabadrúgást.

### 21.5 BÜNTETŐ RÚGÁSBÓL LŐTT GÓL

Nem értelmezett, mivel nincs kapu.

### 21.6 SZABADRÚGÁSBÓL SZERZETT PONTOK

Nem értelmezett, mivel nincs kapu.

### 21.7 MIT KELL TENNI AZ ELLENFÉLNEK BÜNTETŐ RÚGÁS ESETÉN

- (a) **El kell futni a megjelöléstől.** Az ellenfélnek azonnal el kell futniuk a saját célvonaluk irányába, amíg legalább 5 méterre nem érnek a büntető rúgás megjelölésétől, vagy ameddig el nem érik a saját célvonalukat, ha az közelebb van a megjelöléshez.

### 21.8 MILYEN LEHETŐSÉGEI VANNAK AZ ELLENFÉLNEK SZABADRÚGÁS ESETÉN

- (a) **El kell futni a megjelöléstől.** Az ellenfélnek azonnal el kell futniuk a saját célvonaluk irányába, amíg legalább 5 méterre nem érnek a szabadrúgás megjelölésétől, vagy ameddig el nem érik a saját célvonalukat, ha az közelebb van a megjelöléshez. Ha a szabadrúgás a védekező csapat célterületén van az ellenfél csapatnak azonnal a saját célvonaluk irányába kell futni, amíg legalább 5 méterre jutnak a megjelöléstől de nem közelebb 5 méternél a célvonalhoz.

---

## **22. SZABÁLY – CÉLTERÜLET**

### **MINI, KÖLYÖK, KADETT KOROSZTÁLY**

Mivel ebben a korosztályban nincs zárt tolongás, ezért a célszerzés módjai közül a zárt tolongás által szerezhető célra vonatkozó szabályrészek törlendők, illetve mivel nincs kapu úgy az ehhez tartozó részek is törlésre kerültek.

### **JUNIOR KOROSZTÁLY, KIS PÁLYÁN**

Mivel ebben a korosztályban, kis pályán nincs kapu úgy az ehhez tartozó részek törlésre kerültek.

## Rendezési javaslatok a Diákolimpia versenysorozathoz

### RENDEZÉSI SZABÁLYOK:

- A diákolimpián résztvevő valamennyi játékos személyazonosság és életkor ellenőrzésére egyértelműen alkalmas dokumentummal kell, hogy rendelkezzen. (személyigazolvánnyal, vagy érvényes diákigazolvánnyal)
- A rendezők, a játékvezetők és az ellenfél csapatvezetése bármikor jogosult az életkor és a személyazonosság ellenőrzésére, ennek hiányában a játékos nem játszhat.
- A rendezők és a játékvezetői kar a torna kezdése előtt ellenőrzi az életkort és a személyazonosságot, és a játékoson az adott csapathoz tartozó azonosító jelet helyez el, mely segítségével megakadályozható a csaptek közötti átjátszás illetve a túlkorosok játéka. Az azonosító jelet a játékvezető a mérkőzés kezdetén szemrevételezi minden csapatnál, illetve cserekor az adott játékosnál.

### JAVASLAT A DIÁKOLIMPIA PÁLYÁK ELRENDEZÉSÉRE

- A pályák méretei, korosztályok:
  - „A pálya”: 40 méter hosszú+5-5méter célterület, 30 méter széles, 12 éves korosztálynak
  - „B pálya”: 40 méter hosszú+5-5méter célterület, 30 méter széles, 14 éves korosztálynak
  - „C pálya”: 40 méter hosszú+5-5méter célterület, 30 méter széles, 14 éves korosztálynak
  - „D pálya”: 25 méter hosszú+5-5méter célterület, 22 méter széles, 10 éves korosztálynak
  - „E pálya”: 25 méter hosszú+5-5méter célterület, 22 méter széles, 10 éves korosztálynak