

**A MAGYAR RÖGBI SZÖVETSÉG  
7'S NEMZETI BAJNOKSÁGA  
2010/11 ÉVI KIÍRÁSA**

2011. május 07.

## **1. A bajnokság célja**

- A Rögbi sportágban a Magyar Nemzeti 7-es Bajnokság helyezéseinek eldöntése, sportolási és versenyzési lehetőség biztosítása a játékosoknak.
- Valamennyi magyar klub számára indulási lehetőség megteremtése.
- A 7-es magyar válogatott játékosok kiválasztási lehetőségének megteremtése.
- A 7-es rögbi komolyságának és népszerűségének megerősítése.

## **2. A bajnokság rendezője:**

- Magyar Rögbi Szövetség

## **3. A rendezvények időpontjai:**

- Előkészületi tornák
  - 2011. május 21. Pannon Kupa
  - 2011. május 28. Hungária Kupa
  - A kupák területi bontása a nevező csapatok és a rendezést vállalók csapatok számától függően később kerül meghatározásra
- Bajnokság:
  - 2011. június 11. regionális selejtező 1. forduló- három helyszínen
  - 2011. június 18. regionális selejtező 2. forduló – három helyszínen
  - 2011. június 25. Magyar Nemzeti 7-es Bajnokság Döntő

## **4. Nevezés**

Az előkészületi tornákra nincs nevezési díj, nevezni a csatolt nevezési lapon lehet. Határidő: 2011. május 15.

A bajnokságra nevezni június 1-ig lehet.

A nevező csapatok közül a versenybizottság régióként a legerősebb csapatokat hívja meg a Döntő tornára.

A nevezési díj 15 000 Ft, amely tartalmazza:

- játékvezetők költségeit
- csapatok díjazását

## **5. A részvételi szabályok:**

A mérközéseken az MRGSZ-hez benevezett, sportorvosi igazolással rendelkező játékosok szerepelhetnek.

## **6. A lebonyolítás rendje**

Az előkészületi tornák lebonyolítási rendjét a nevezések leadása után dönti el a rendező bizottság.

Bajnokság lebonyolítása:

2011. június 11 és 18. Regionális selejtezők

Régióként az 5 legerősebb nevezett csapat

A régiós csoportok:

KELET

NYUGAT

ÉSZAK

5 csapat körmérkőzésével – 4 mérkőzés

A selejtező helyszínekre a Magyar Rögbi Szövetség pályázatot ír ki.

Döntő: 2011. június 25.

Régióként 2-2 legjobb csapat részvételével.

Lebonyolítás: 3 csapatos csoportok, csoportmeccsek és helyosztók

## **7. Alapszabályok**

- 7 játékos lehet a pályán csapatonként.
- 5 cserét lehet nevezni, de csak 3 cserelehetőség van.
- 7 percesek a félidők, kivéve a döntő mérkőzéseket, ahol 10 percesek.
- 1 perces a szünet, kivéve a döntő mérkőzéseket, ahol 2 perces.
- A cél utáni jutalomrúgást droprúgással kell elvégezni, legfeljebb 40 másodpernyi felkészüléssel.
- A zárt tolongásba 3 játékos állhat be.
- A pontszerző csapat végzi el az újrakezdő rúgást.
- Sárga lapos figyelmeztetés esetén 2 perces kiállítás jár.
- A mérközéseken a játékvezetőt 2 partjelző és 2 gólbíró segíti.

## **8. Torna szabályok, és a 2009/10-es tervezett lebonyolítás:**

- A tornákon a csoportokban egy forduló körmérkőzést rendeznek (a tabellán a győzelem 2, a döntetlen 1 pontot ér), majd az itt kialakult sorrend szerint következnek a negyedöntők, majd a győztesek részvételével az elődöntők és a döntő. A rájátszás szakaszban, döntetlen esetén a körmérkőzésben jobb eredményt elért csapat jut tovább.
- Holtverseny esetén a sorrendet az egymás ellen elért eredménypontok különbsége dönti el. További egyenlőség esetén az egymás elleni mérkőzéseken vitt több cél dönt, majd a következő szempontokat kell figyelembe venni: több szerzett cél, több szerzett pont, nagyobb pontkülönbség, több sikeres kapura rúgás, sportszerűbb magatartás (a teljes szezonban kevesebb piros, majd kevesebb sárgalap). Amennyiben ezek alapján sem lehet meghozni a döntést, úgy sorsolással kell megállapítani a sorrendet.
- A döntőben a lebonyolítás megegyezik a tornákéval.
- A bajnokság első 3 helyezettje kupát és érmet kap, ezen kívül különdíjban részesül a legtöbb célt szerző játékos, a legjobb fiatal (21 év alatti) játékos (a 7s menedzsment döntése alapján), a legjobb bíró (a csapatok szavazatai alapján) és a legsportszerűbb csapat (a bírók döntése alapján).

#### **9. Feltételek csapatok számára:**

- A felkészülési tornákon egy klub több, de a bajnokságban egy klub csak egy csapatot indíthat.
- Minden csapat legfeljebb 15 játékost nevezhet.
- Minden csapat köteles 1 fő képzett partjelzőt biztosítani.
- A tornák helyszínén az első mérkőzés előtt legalább 30 perccel kell megjelenni. Amennyiben egy csapat objektív, vis maior akadály miatt igazoltan távolmarad, a mérkőzése 26-0-s eredménnyel írandók jóvá az ellenfelei javára, és a torna 0 ponttal számítandó az eredményéhez. Az ilyen jellegű távolmaradás okáról a csapat köteles 72 órán belül hiteles igazolást bemutatni (jegyzőkönyv, számla, orvosi igazolás stb. elfogadható).
- A játékosoknak a mérkőzéseken 1-10-ig (a döntő tornán 1-15-ig), arab számokkal jelölt mezeket kell viselniük.
- A klubok delegálhatnak játékosokat más egyesülethez, vagy projektcsapatokat hozhatnak létre, de ezek a játékosok csak a 7s bajnokságban szerepelhetnek a másik csapat színeiben.